El objetivo del proyecto fue desarrollar una calculadora científica en Kotlin que implemente los principios de la programación orientada a objetos (POO). La calculadora debe realizar operaciones aritméticas básicas y avanzadas, como funciones trigonométricas, potencias, logaritmos y conversiones de unidades.

**Estructura del Proyecto**

El proyecto se compone de las siguientes clases:

1. **Calculadora**: Clase base que implementa las operaciones aritméticas básicas:

• **Métodos**: suma, resta, multiplicacion, division, con manejo de excepciones (como división por cero).

2. **CalculadoraCientifica**: Clase derivada que extiende la funcionalidad de Calculadora:

• **Funciones avanzadas**: raizCuadrada, raizCubica, calcularSeno, calcularCoseno, calcularTangente, potencia, y logaritmos (base 10 y natural).

• **Conversión de unidades**: gradosARadianes y radianesAGrados.

3. **EntradaInvalidaException**: Clase de excepción personalizada para manejar errores de entrada.

4. **Main**: Clase principal que interactúa con el usuario, solicitando una expresión matemática y mostrando el resultado.

